

PENGARUH PENERAPAN PENGGUNAAN MODEL-MODEL DESAIN PEMBELAJARAN DALAM KEEFEKTIFAN DAN KEEFISIENAN PROSES PEMBELAJARAN DI MTSN PEANORNOR

Fanny Avila

Abstrak

Tujuan Penelitian adalah untuk mengetahui apa saja model-model desain pembelajaran yang telah digunakan oleh para pendidik di MTsN Peanornor, untuk mengetahui apakah model-model desain pembelajaran yang telah diterapkan ataupun digunakan oleh pendidik tersebut efektif dan efisien, untuk mengetahui bagaimana pengaruh dari penerapan model-model desain pembelajaran tersebut. Penelitian ini bermanfaat untuk memberikan wawasan terhadap kita bahwa kita ataupun pendidik dan pembaca penelitian ini dapat memilih dan lebih mengembangkan penggunaan model-model desain pembelajaran agar lebih efektif dan efisien dan juga dengan membaca penelitian atau miniriset ini kita dapat mengetahui pengaruh dari penerapan model-model desain pembelajaran itu seperti apa terhadap keberlangsungan proses pembelajaran. Pada penelitian ini saya menggunakan pendekatan kualitatif. Yaitu pendekatan yang berusaha menangkap kenyataan sosial secara keseluruhan, utuh, dan tuntas sebagai suatu kesatuan kenyataan. Menurut pendekatan ini, objek penelitian dilihat sebagai kenyataan hidup yang dinamis. Sehingga dengan penelitian ini data yang diperoleh tidak berupa angka-angka, tetapi lebih banyak deskripsi, ungkapan, atau makna-makna tertentu yang ingin disampaikan.

 This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

1. PENDAHULUAN

Pembelajaran merupakan proses interaksi siswa dengan pendidik dan sumber belajar pada suatu lingkungan belajar (UU RI No.20/2003: Sisdiknas Bab 1 Pasal 1, ayat 20). Menurut UU Sisdiknas tersebut pembelajaran tidak hanya interaksi antara siswa dan guru tetapi juga melibatkan sumber belajar, jadi siswa tidak hanya memperoleh informasi materi pelajaran dari guru tetapi siswa juga dapat memperoleh dari sumber belajar lain. Dan peran guru disini sebagai fasilitator, mediator yang membuat situasi kondusif untuk terjadinya konstruksi pengetahuan pada siswa.

Proses pembelajaran itu tidak hanya sekedar transfer ilmu dari pendidik kepada siswa saja akan tetapi bagaimana pendidikan itu mampu memfasilitasi siswa untuk memiliki ilmu pengetahuan, sikap, kepribadian dan kemandirian. Melakukan proses pendidikan memerlukan banyak pekerjaan dan keterlibatan dari komponen pembelajaran salah satunya adalah guru. Seorang guru dituntut untuk merancang proses pembelajaran dengan menghadirkan suasana belajar yang tepat agar proses pembelajaran dapat berlangsung dengan secara efektif, efisien dan menyenangkan, sehingga dapat tercapainya tujuan dari suatu pendidikan yang telah ditetapkan dalam sekolah tersebut.

Guru sebagai pelaksana pendidikan harus mampu menyiapkan pembelajaran yang tepay melalui model pembelajaran yang sesuai dengan kebutuhan dan kemampuan siswa dengan mempertimbangkan lingkungan siswa sehingga mencapai kompetensi minimal yang telah ditentukan dan menghadirkan pembaharuan dalam proses pembelajaran untuk peningkatan mutu pendidikan. Untuk mewujudkan hal tersebut, guru dapat menggunakan berbagai model pembelajaran yang dapat merangsang keaktifan siswa dalam proses pembelajaran.

Melihat dari banyaknya model-model desain pembelajaran yang dapat digunakan guru dalam proses pembelajaran, dengan memilih atau menggabungkan dari beberapa model

pembelajaran tersebut maka dapat lebih membuat kondisi pembelajaran yang kondusif dan lebih terarah lagi sehingga terciptanya pembelajaran yang efektif dan efisien.

2. METODE PENELITIAN

1. Pengertian Desain Pembelajaran

Desain pembelajaran adalah rancangan atau perencanaan yang disusun sebelum melakukan proses interaksi antara pendidik dengan peserta didik untuk mencapai tujuan pembelajaran. Desain pembelajaran merupakan proses untuk menentukan kondisi belajar. Proses desain pembelajaran menghasilkan suatu rencana untuk mengarahkan pengembangan pembelajaran.

Beberapa tokoh yang mendefinisikan desain pembelajaran, antara lain:

1. Syaiful Sagala (2005:136) Desain Pembelajaran adalah pengembangan pengajaran secara sistematis yang digunakan secara khusus teori-teori pembelajaran untuk menjamin kualitas pembelajaran. Pernyataan tersebut mengandung arti bahwa penyusunan perencanaan pembelajaran harus sesuai dengan konsep pendidikan dan pembelajaran yang dianut dalam kurikulum yang digunakan.
2. Reigeluth mendefinisikan desain pembelajaran adalah kisi-kisi dari penerapan teori belajar dan pembelajaran untuk memfasilitasi proses belajar seseorang (Reigeluth, 1999).
3. Rothwell dan Kazanas merumuskan desain pembelajaran terkait dengan peningkatan mutu kinerja seseorang dan pengaruhnya bagi organisasi (Rothwell, Kazanas, 1992).
4. Gagne dkk menyatakan bahwa desain pembelajaran adalah sebuah usaha dalam membantu proses belajar seseorang, dimana proses belajar itu sendiri mempunyai tahapan segera dan jangka panjang (Gagne, 1992).
5. Dick dan Carey mendefinisikan desain pembelajaran adalah mencakup seluruh proses yang dilaksanakan pada pendekatan sistem yang terdiri dari analisis, desain, pengembangan, implementasi dan evaluasi (Dick dan Carey, 1992).
6. Seels dan Richey mendefinisikan desain pembelajaran adalah prosedur yang terorganisasi yang meliputi langkah-langkah penganalisisan, perancangan, pengembangan, pengaplikasian dan penilaian pengembangan (Seels dan Richey, 1994).

Dari beberapa definisi di atas, dapat dilihat bahwa terdapat aspek kesamaan antara mereka. Kesamaan tersebut dapat dijabarkan, bahwa desain pembelajaran merupakan prosedur kerja yang digunakan dalam proses pembelajaran agar pembelajaran dapat dilaksanakan secara baik dan menghasilkan output yang baik. Prosedur kerja tersebut memiliki tahapan-tahapan, antara lain adalah analisis, perencanaan, pengembangan, implementasi dan evaluasi.

1. Definisi Model Desain Pembelajaran

Istilah model dapat diartikan sebagai tampilan grafik, prosedur kerja yang teratur dan sistematis, serta mengandung pemikiran bersifat uraian atau penjelasan berikut sasarannya¹. Uraian atau penjelasan menunjukkan bahwa suatu model desain pembelajaran menyajikan bagaimana suatu pembelajaran dibangun atas dasar teori-teori seperti belajar, pembelajaran, psikologi, komunikasi, sistem dan sebagainya. Tentu saja semua mengacu pada bagaimana penyelenggaraan proses pembelajaran dengan baik, sehingga tercipta aktivitas pembelajaran yang efektif, efisien dan menarik.

¹ Dewi Salma Prawiradilaga, *Prinsip Desain Pembelajaran*, (Jakarta: Kencana, 2007), h.33

Marisson, Ross, dan Kemp sebagaimana dikutip oleh Benny A. Pribadi menyatakan bahwa desain sistem pembelajaran akan membantu desainer (pendidik) sebagai perancang program atau kegiatan pembelajaran dalam memahami kerangka teori dengan lebih baik dan menerapkan teori tersebut untuk menciptakan pembelajaran yang lebih efektif dan efisien².

2. Model-Model Desain Pembelajaran

A. Model Dick & Carey

Model desain pembelajaran yang dikemukakan oleh Dick dan Carey, dikembangkan didasarkan pada penggunaan pendekatan sistem terhadap komponen-komponen dasar dari desain pembelajaran yang meliputi analisis, desain, pengembangan, implementasi dan evaluasi.³

Komponen-komponen sekaligus merupakan langkah-langkah utama dari model desain pembelajaran yang dikemukakan oleh Dick dan Carey, terdiri atas :

- a. Mengidentifikasi tujuan umum pembelajaran,
- b. Melaksanakan analisis intruksional,
- c. Mengidentifikasi tingkah laku masukan dan karakteristik siswa,
- d. Merumuskan tujuan khusus,
- e. Mengembangkan instrumen penilaian,
- f. Mengembangkan strategi pembelajaran,
- g. Mengembangkan dan memilih materi pembelajaran,
- h. Mendesain dan mengembangkan evaluasi formatif,
- i. Melakukan revisi terhadap program pembelajaran,
- j. Mendesain dan melaksanakan evaluasi sumatif.⁴

B. Model ASSURE

Sharon E.Smaldino, James D. Russel, Robert Heinich dan Michael Molenda mengemukakan sebuah model desain sistem pembelajaran dengan aktifitas belajar yang menggunakan teknologi, yang diberi nama ASSURE.

Model ASSURE lebih difokuskan pada perencanaan pembelajaran untuk digunakan dalam situasi pembelajaran di dalam kelas secara aktual. Model desain pembelajaran ini terlihat lebih sederhana jika dibandingkan dengan desain sistem pembelajaran yang lain, seperti model Dick dan Carey.

Langkah-langkah penting yang perlu dilakukan dalam model desain sistem ASSURE meliputi beberapa aktivitas, yaitu:

- a. Melakukan analisis karakteristik siswa,
- b. Menetapkan tujuan pembelajaran,
- c. Memilih media, metode pembelajaran dan bahan ajar,
- d. Memanfaatkan bahan ajar,
- e. Melibatkan siswa dalam kegiatan pembelajaran,
- f. Mengevaluasi dan merevisi program pembelajaran.

C. Model Kemp

Model pengembangan pembelajaran menurut Kemp (1977), terdiri dari dalapan langkah, yaitu⁵ :

² Benny A. Pribadi, *Model Desain Sistem Pembelajaran*, cet ke 2 (Jakarta: Dian Rakyat, 2010), h.86

³ Ibid

⁴ Hamza B. Uno, *Perencanaan Pembelajaran*, cet ke 9 (Jakarta: Bumi Aksara, 2009), h.23

⁵ Harjanto, *Perencanaan Pengajaran*, cet 3 (Jakarta:Rineka Cipta, 2003), h.125-126

- a. Menentukan tujuan instruksional umum, yaitu tujuan yang ingin dicapai dalam mengajarkan masing-masing bahasan.
- b. Membuat analisis tentang karakteristik siswa.
- c. Menentukan tujuan instruksional spesifik, operasional dan terukur. Dengan demikian siswa akan tahu apa yang harus dikerjakan dan apa ukurannya dia telah berhasil.
- d. Menentukan materi atau bahan pelajaran yang sesuai dengan tujuan instruksional.
- e. Menetapkan pengajaran awal. Ini diperlukan untuk mengetahui sejauhmana siswa telah memenuhi pesyaratan belajar yang dituntut untuk mengikuti program yang bersangkutan.
- f. Menentukan strategi pembelajaran yang sesuai dengan tujuan instruksional khusus tersebut, yaitu efisiensi, keefektifan, ekonomi dan kepraktisan memulai suatu analisis alternatif.
- g. Mengkoordinasikan sarana penunjang yang diperlukan meliputi biaya, fasilitas, peralatan, waktu dan tenaga.
- h. Mengadakan evaluasi.

Menurut Gustafson dan Branch, model desain sistem pembelajaran yang dikemukakan oleh Kemp merupakan sebuah model yang berfokus pada perencanaan kurikulum.

D. Model Smith dan Ragan

Patrica L. Smith dan Tillman J. Ragan mengemukakan sebuah model desain sistem pembelajaran yang populer dikalangan mahasiswa yang memiliki kecenderungan terhadap implementasi teori belajar kognitif. Hampir semua langkah dan prosedur dalam model ini difokuskan pada rancangan tentang strategi pembelajaran.

Model desain sistem pembelajaran yang dikemukakan oleh Smith dan Ragan terdiri atas beberapa langkah dan prosedur pokok sebagai berikut:

- a. Analisis lingkungan belajar,
- b. Analisis karakteristik siswa,
- c. Analisis tugas belajar,
- d. Menulis butir tes,
- e. Menentukan strategi pembelajaran,
- f. Memproduksi program pembelajaran,
- g. Melaksanakan evaluasi formatif,
- h. Merevisi program pembelajaran.

E. Model 4-D

Model ini dikembangkan oleh Thiagarajan, Semmel dan Semmel (1974). Model 4-D terdiri dari 4 tahap pengembangan, yaitu Define, Design, Develop dan Disseminate atau adaptasi menjadi model 4-P, yaitu pendefinisian, perancangan, pengembangan dan penyebaran.⁶

- a. Tahap Pendefinisian (Define)
- b. Tahap Perancangan (Design)
- c. Tahap Pengembangan (Develop)
- d. Tahap Pendiseminasian (Disseminate)

⁶ Trianto, *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*, (Jakarta: Kencana, 2009), h.189

F. Model ADDIE

Pertengahan tahun 1990-an, pakar teknologi pendidikan kembali berupaya menyamakan persepsi mereka terhadap desain pembelajaran. Kesepakatan itu adalah ADDIE, desain pembelajaran yang berlandaskan pendekatan sistem. Model ini sesuai dengan namanya, terdiri dari lima fase atau tahap utama, yaitu :

A. Analysis (A)

Tahap analisis merupakan suatu proses mendefinisikan apa yang akan dipelajari oleh peserta didik, yaitu melakukan needs assessment (analisis kebutuhan), mengidentifikasi masalah (kebutuhan) dan melakukan analisis tugas.

B. Desain (D)

Pertama merumuskan tujuan pembelajaran, menyusun tes, menentukan strategi pembelajaran yang tepat .

C. Development (D)

Pengembangan adalah proses mewujudkan blue-print alias desain tadi menjadi kenyataan.

D. Implementasion (I)

Implementasi adalah langkah nyata untuk menerapkan sistem pembelajaran yang sedang kita buat.

E. Evaluation (E)

Evaluasi adalah proses untuk melihat apakah sistem pembelajaran yang sedang dibangun berhasil, sesuai dengan harapan awal atau tidak.

2. HASIL DAN PEMBAHASAN

Dari hasil penelitian yang saya lakukan yang mana penggunaan dari model-model desain pembelajaran sangatlah penting diketahui dan dipahami oleh pendidik-pendidik yang akan melangsungkan proses belajar mengajar. Dengan diterapkannya penggunaan model-model desain pembelajaran tersebut akan lebih membuat proses pembelajaran tersebut lebih efektif dan efisien sehingga dapat terwujudnya suatu tujuan pendidikan yang telah ditetapkan dalam sekolah tersebut, Di MTSN Peanornor Taput, penggunaan model-model desain pembelajaran sangatlah mempengaruhi proses belajar karena menurut salah satu dari gurunya yang bernama Dewi Pratiwi Panggabean, yang mana dalam proses pembelajaran sehari-hari Ibu guru tersebut lebih sering menggunakan model ASSURE, ADDIE dan KEMP.

Model-model desain pembelajaran tersebut dianggap sangatlah efisien dan efektif digunakan, karena memudahkan pendidik dalam melaksanakan proses pembelajaran. Sebelum melaksanakan aktivitas belajar mengajar pendidik lebih dulu membekali dirinya agar dapat lebih mengimplementasikan model-model desain pembelajaran tersebut. Yang mana telah dinyatakan oleh Marisson, Ross, dan Kemp dan dikutip oleh Benny A. Pribadi menyatakan bahwa desain sistem pembelajaran akan membantu desainer (pendidik) sebagai perancang program atau kegiatan pembelajaran dalam memahami kerangka teori dengan lebih baik dan menerapkan teori tersebut untuk menciptakan pembelajaran yang lebih efektif dan efisien.

Penggunaan model-model desain pembelajaran tersebut sangatlah berpengaruh sekali dalam mewujudkan tujuan dari pendidikan. Dengan adanya model-model desain pembelajaran tersebut, proses belajar menjadi terarah, menarik, adanya umpan balik antara pendidik dan peserta didik dan lebih membantu pendidik dalam menyiapkan diri sebelum melakukan proses belajar mengajar. Efektif berarti melakukan sesuatu dengan benar dan efisien berarti melaksanakan sesuatu yang benar.

Dengan menggunakan model-model desain pembelajaran dalam proses pembelajaran tercapailah suatu proses pembelajaran yang efektif dan efisien. Yang juga dengan menggunakan model-model desain pembelajaran tersebut pendidik dapat lebih memahami kebutuhan-kebutuhan peserta didiknya, dapat mengetahui kelemahan maupun kelebihan peserta didiknya dalam proses pembelajaran. Sehingga, dengan begitu pendidik dapat mengkondisikan situasi yang pas dalam pelaksanaan proses pembelajaran.

Model-model desain pembelajaran yang terdiri dari beberapa jenis sangatlah penting untuk diketahui oleh pendidik dan itu memang harus diketahui oleh pendidik yang mana hal tersebut bertujuan agar pendidik dapat lebih mudah dan kreatif dalam mendesain pembelajaran.

Dalam desain pembelajaran berisikan semua rencana guru dalam mengajar, mulai dari pembukaan sampai dengan penutup, sehingga guru lebih efektif dalam mengajar, baik efektif dalam materi maupun efektif dalam penggunaan waktu. Sehingga, kesimpulan yang dapat saya ambil setelah melakukan penelitian atau mini riset ini adalah bahwa pengaruh dari penerapan penggunaan model-model desain pembelajaran dalam keefektifan dan keefisienan proses pembelajaran di MTSN Peanornor sangatlah besar. Karena dengan menggunakan model-model desain pembelajaran tersebut proses pembelajaran akan berjalan dengan baik, terarah dan efektif. Dan dalam penggunaan dan penerapan dari model-model desain pembelajaran memanglah harus diterapkan oleh pendidik agar dapat tercapainya tujuan dari pendidikan itu sendiri dengan hasil yang memuaskan dan dapat dipertanggung jawabkan. Penggunaan model-model desain pembelajaran ini juga sangatlah meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam proses belajar mengajar.

3. KESIMPULAN

Desain sistem pembelajaran akan membantu desainer (pendidik) sebagai perancang program atau kegiatan pembelajaran dalam memahami kerangka teori dengan lebih baik dan menerapkan teori tersebut untuk menciptakan pembelajaran yang lebih efektif dan efisien.

Dengan menggunakan model-model desain pembelajaran, pendidik di MTSN Peanornor Taput menjadi lebih paham dan lebih terencana sebelum melakukan proses ataupun aktivitas belajar mengajar. Dan juga bahwa suatu model desain pembelajaran menyajikan bagaimana suatu pembelajaran dibangun atas dasar teori-teori seperti belajar, pembelajaran, psikologi, komunikasi, sistem dan sebagainya. Tentu saja semua mengacu pada bagaimana penyelenggaraan proses pembelajaran dengan baik, sehingga tercipta aktivitas pembelajaran yang efektif, efisien dan menarik.

4. REFERENSI

Ali Rahman. 2018. *DESAIN MODEL DAN MATERI PEMBELAJARAN BRBASIS TEKNOLOGI INFORMASI*. Jurnal AL-ISHLAH. XVI(2): 128-143

Benny A. Pribadi, *Model Desain Sistem Pembelajaran*, cet ke 2 (Jakarta: Dian Rakyat, 2010)

Dewi Salma Prawiradilaga, *Prinsip Disain Pembelajaran*, (Jakarta: Kencana, 2007)

Hamza B. Uno, *Perencanaan Pembelajaran*, cet ke 9 (Jakarta: Bumi Aksara, 2009)

Harjanto, *Perencanaan Pengajaran*, cet 3 (Jakarta: Rineka Cipta, 2003)

Trianto, *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*, (Jakarta: Kencana, 2009)

Agussani, & Bahri, S. (2019). A qualitative study on the role of family and social circles among women entrepreneurs in Indonesia. *International Journal of Innovation, Creativity and Change*, 8(2), 222–239.

Agussani, A. (2020). The Opinion of Medan City Society to Islamic Radical Polemics and Terrorist in Indonesia. *IJEMS: Indonesian Journal of Education and Mathematical Science*, 1(2), 1-9.

Agussani, A. (2020). The Use of Visual Basis Learning Strategy in Social Science: Facing the Industrial Revolution 4.0 Era. *Kumpulan Makalah, Jurnal Dosen*.

Agussani, A. (2020). Integrasi Model Penanganan Trafiking. *Kumpulan Penelitian dan Pengabdian Dosen*. Akrim, A., & Sulasmi, E. (2020). Student perception of cyberbullying in social media. *Talent Development and Excellence*, 12(1), 322–333.

Barnawi, Arifin, M. 2015. *Microteaching*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media

Dadang;, A. H., & Akrim, A. (2020). *Social Welfare : Happy , Healthy , And Wealthy*. (1925), 1925–1933.

Febriana, Rina. 2019. *Kompetensi guru*. Jakarta: Bumi Aksara

Gunawan, & Sulasmi, E. (2020). *Math Journaling in Inductive Thinking Learning Models to Enhance Students Self-Regulated Learning (Theoretical concepts)*. XXIX, 623–634. <https://doi.org/10.24205/03276716.2020.765>

Halimah, Leli. 2017. *Keterampilan mengajar*. Refika Aditama
Hasibuan, JJ, dkk. 2006. *Proses belajar mengajar*. Bandung: PT.Remaja Rosdakarya.

Prasetia, I., Akrim, & Sulasmi, E. (2019). *Jurnal tarbiyah*. 26(2), 294–314.

Sulasmi, E. (2019). *Analisis faktor-faktor yang mempengaruhi prestasi belajar siswa ditinjau dari aspek manajemen belajar siswa (studi pada siswa smp gajah mada medan)*. (1).

Kartono, K.1977. *Tinjauan Holistik Mengenai Tujuan Pendidikan Nasional*. Jakarta: Pradnya Paramita.

Manan, Imran. 1989. *Dasar-Dasar Sosial Budaya Pendidikan*. Jakarta: Dirjen Dikti Depdikbud.

Mulyasa.2005. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Tilaar, A. R. 2004. *Paradigma Baru Pendidikan Nasional*. Jakarta: Rineka Cipta.

Tirtarahardja, U. dan Sulo, S. 2005. *Pengantar Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.

Sulasmi, E. (2020a). *Evaluation of Coaching Students Based on Dormitory Curriculum in Madrasah Aliyah Negeri Insan Cendikia Bengkulu Tengah*. 640–646.

Sulasmi, E. (2020b). *Konsep Pendidikan Humanis Dalam Pengelolaan Pendidikan Di Indonesia*. 162. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>

Sulasmi, E., & Akrim, A. (2020). Management construction of inclusion education in primary school. *Talent Development and Excellence*, 12(1), 334–342.

Taniredja, Tukiran. 2015. *Model-model pembelajaran inovatif dan efektif*. Bandung: Alfabeta